

「まちづくり懇談会」意見一覧(城乾コミュニティセンター)

番号	意見趣旨	回答趣旨
1	城乾地区と城乾校区が違って困る。市の担当も地区は生活課で、校区は教育委員会。統一して欲しい。	校区の問題は非常に難しいが、幼小の統廃合などの中で校区の見直しもある。
2	城乾コミュニティセンターの建物は、クーラーも壊れていて、建物の修理費用もかかる。思い切って駅前にコミュニティセンターを移し、1階にスーパー、2階に娑婆羅の事務所とかにしたらどうか？	
3	駅前駐車場は11時半、大手町駐車場は10時に閉める。管理も福祉事業団が管理してシルバーに任せてしまい、責任の所在がはっきりしない。利用が悪い。	
4	シンボルがお城だけでなく、これからは飯野山も入る。お城や飯野山が見えるように高層ビルは要らない。	
5	駅前がまちの顔のはずなのに活性化していない。商店街も含めて駅前の再開発が必要。	
6	高齢化社会に向けて、駅からレオマまで効率よく運行して欲しい。通勤時間帯は効率が良いが、日中は2~3人の利用しかない。	お年寄りにやさしい時間帯を考えたり、病院までの輸送手段として、来年4月から変更できるよう考えていく。
7	駅は「まちの顔」であるが、地下駐車場が鳥の糞だらけで印象が悪い。	
8	駅前の噴水は整理をして、目を癒すような施設にしていきたい。	
9	新浜地区の下水道のポンプ場の東側の道路に亀裂が入っている。	
10	塩屋町のパークシティから西に延びる緑地帯の樹木が、今年の台風で倒れて荒れたままの状態となっているので整備する必要がある。	
11	これまで駅前再開発やジックコアなど数々の計画があったが、計画書が出来ただけで現実には何もできていない。総合計画もそうなりかねない。商店街活性化には何とか協力いただきたい。	
12	市役所北側の駐車場は、商店街に来る人は入れない。商店街は客を逃がしている状態になっているので協力いただきたい。	合併当初は来庁者が増えることを見込んで来庁者用の駐車場としていたが、11月くらいから従来の形に戻すようにしている。
13	駅前地域、商店街に活力がなければ、都市の活性化につながらない。	
14	年間5ヶ月程度丸亀で生活しているが、こちらに来るたびに店がなくなって寂しくなっている。	
15	丸亀には歴史的建造物が多い。歴史的建造物に手を加え、新しいまちづくりをしていただきたい。	
16	市民ひろばは、丸亀城を眺めながらお茶が飲める、食事ができる建物をつくり、そこに行けば何か楽しめる空間にして欲しい。	
17	中川幸夫さんという天才的なアーティストが丸亀には住んでいる。そういった人の才能をまちづくりにいかして欲しい。	
18	西汐入川の水門を開けると、溜まったゴミが流れていくので、網でもして欲しい。	
19	塩屋橋から南へ上がっていく川は、水が流れているのが分からないくらい草が生えていて、そこにゴミを捨てているので何とかして欲しい。	
20	ごみ有料化になると、指定ごみ袋で出していないごみは、クリーン課が持って帰ってくれるのか？	イエロカードで警告するようになるが、クリーン課に電話していただければ調整する。
21	消防署は、南の方へ移転すると聞いたが、南へ行くと商店街が火災のときに時間がかかるようになる。検討いただきたい。	
22	駅前を掃除しているが、風の日にはハの羽毛や糞が飛んでくる。	担当に伝える。

23	駅前を掃除しているが、ごみが大きな袋で3つくらい出る。有料になると、誰が払うのか？	ボランティア清掃は、環境課の方でボランティア袋が出る。
24	京極通りから多度津への道、駅前通りに空き缶やペットボトルが捨てられている。道路清掃車を走らせていただきたい。	
25	市は、まちづくりでコミュニティにどういう協力をして欲しいのか？	基本的にコミュニティは自主的な組織のため具体的にお願いすることはなく、積極的に参加をいただきたい。
26	自治基本条例は、なぜ今必要なのか？	まちづくりに市民参画は重要な位置づけとなっており、協働のまちづくりを進めるためにも市民の権利などを条例で規定する必要があるため、今つくっているものである。
27	街路灯が消えたとき、建設課に言ったらすぐに対応してくれた。親切で迅速な対応であった。	
28	丸亀城の石垣に草が生えている。すばらしい石垣が台無しのため、何とかしていただきたい。	
29	合併したので、丸亀ハンドブックや歴史ハンドブックのようなものをつくって、子どもたちの教育に役立てていくべき。	
30	2学期制移行はインパクトがあり、適切であったと思うが、どう代わったのか、その成果を市民に提供する機会があればよい。	
31	土器川上流に前の川ダムをつくるということで、以前調査費もついていたが、ダム造りを呼びかけて欲しい。	必要性もあると思うが、今のところ計画はない。